

# X OPEN NACIONAL DE BURGOS



Mario Pedrosa continua su magnífica racha de resultados y una semana después de proclamarse campeón de Castilla y León ha ganado el X Open Nacional de Burgos en lo que fue un fin de semana fantástico para el club Squash Palencia ya que el otro finalista era Pablo Antolín.

El primer cabeza de serie del torneo era Abel Martín de Aranda de Duero (actual nº12 de España), pero era claro desde el principio que los palentinos habían acudido en buena

forma, y en cuartos de final el arandino tuvo que remontar para ganar a Jorge Nebreda por 3-1. Luego en un duelo palentino Pablo Antolín venció a César Castrillo por 3-0. Había dos jugadores buenos de Cuenca en el cuadro, los hermanos Víctor y Rafael Rodríguez y los caprichos del sorteo les hicieron jugar juntos, con victoria para Rafael por 3-2. Finalmente, Mario Pedrosa derrotó a su compañero de club, Rodrigo Mingo por un claro 3-0.

En la primera semifinal Abel Martín comenzó bien, ganando el primer juego por 11-8. La clave del partido estaba en una segunda manga emocionante donde Pablo Antolín logró ganar por 15-13. La pérdida del juego parecía afectar a Abel tanto física como psicológicamente, y a partir de ese momento Pablo dominó y con parciales de 11-6, 11-6, sentenció por 3-1. Mario consiguió su pase a la final más cómodamente derrotando al conquense Rafael Rodríguez por 3-0.

Así que tuvimos una final entre dos estrellas del squash palentino y antes de jugar se sabía que íbamos a disfrutar de un partido igualado y de muchísima calidad. Y así fue. Mario ganó el primer juego y Pablo empató ganando el segundo. Después fue Pablo quien se adelantó y de nuevo Mario empató. En un igualadísimo quinto juego, Mario venció por 11-9 para lograr su segundo título en dos semanas. Pablo se quedó con un muy meritorio subcampeonato y Abel Martín completó el podio como tercer clasificado. Habría más alegría para Squash Palencia ya que Jorge Gallego ganó el cuadro de consolación venciendo en la final al jugador vasco, Aitor Sánchez, por 3-1.